

モルックのルール

ツール

モルック
Mölkky



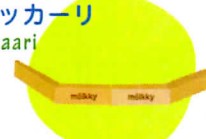
投げる棒のことをモルックという。下手投げを行うのが基本。

スキttlル
Skittles



木製のピン。モルックを投げてスキttlルを倒す。

モルッカーリ
Mölkkaari



モルックを投げる位置を示す。地面において使用します。※なくてもOK。

ルール

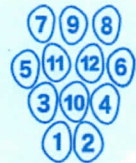
モルックを投げて倒れたスキttlルの内容によって、50点ピッタリになるまで得点した方が勝ち！

How to Play! 1

モルックを投げる地点にモルッカーリを置き、そこから3～4m離れたところにスキttlルを右の図の順番に並べます。これがゲームスタート時の配置です。投擲時にモルッカーリに触れたり、踏み越えるとファウルとなり0点となります。

3～4mあける

JMA主催のゲームでは、3.5mを基準としています。



How to Play! 2

2チーム以上で対戦しますので投擲順を決め、順番にモルックを投げてスキttlルを倒します。このとき複数本のスキttlルが倒れた場合は、「倒れた本数 = 点数」となります。

4点



1本しか倒れなかった場合は、「倒れたスキttlルに書かれている数字 = 点数」となり、先に50点先取した方の勝利となります。

11点



point!



完全に倒れていない場合

スキttlルが完全に倒れていない（重なって地面についていない）場合はカウントしません。



point!

3回ミスが続いた場合

3回連続スキttlルを倒せず、失投した場合は0点と記録され失格となります。

How to Play! 3



スキttlルは、倒された地点で再び立てられます。スキttlルはゲームが進むにつれて広がり、倒すのが難しくなってきます。いずれかのチームが50点を先取した時点でゲーム終了となります。

point!

More Than 50

Back to 25

50点を越えた場合

50点を越えて得点した場合、25点へ減点されゲームは継続されます。



詳しいルールやモルック情報についてはコチラ！

日本モルック協会