

第1回モルック西土佐大会

参加者募集中

フィンランド生まれのモルックは、あらゆる世代の方がプレーしやすく、楽しめるニュースポーツです。

シンプルで簡単な競技ですので、初心者の方も是非ご参加ください。西土佐で初めて開催しますので、たくさんの申し込み、お待ちしております。

日時 令和7年11月3日(月)祝日

受付:8時30分～

ルール講習:8時45分～

大会:9時頃～12時00分

場所 西土佐地区運動場

(雨天の場合:ふれあいホール)



募集期間 令和7年 10月10日(金) 17:00 まで

チーム構成 2～4人 1組

参加料 無料

注意事項 動きやすい服装で、飲み物をご持参ください

【問い合わせ・申込先】

四万十市生涯学習課（西土佐地域担当）

Tel: 0880-52-2312 Mail: n-school@city.shimanto.lg.jp

※電話については8時30分～17時15分まで（土日祝日及び12時～13時除く）

モルックのルール

ツール

モルック
Mölkky



投げる棒のことをモルックという。
下手投げを行うのが基本。

スキttl
Skittles



木製のピン。
モルックを投げてスキttlを倒す。

モルッカーリ
Mölkkaari



モルックを投げる位置を示す。
地面において使用します。
※なくてもOK。

ルール

モルックを投げて倒れたスキttlの内容によって、50点ピッタリになるまで得点した方が勝ち！

How to Play!

1

モルックを投げる地点にモルッカーリを置き、そこから3~4m離れたところにスキttlを右の図の順番に並べます。
これがゲームスタート時の配置です。
投擲時にモルッカーリに触れたり、踏み越えるとファウルとなり0点となります。

3~4mあける

JMA主催のゲームでは、3.5mを基準としています。

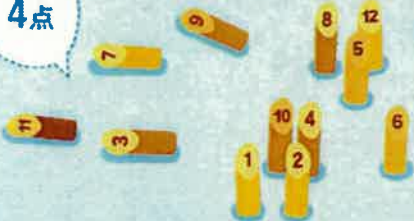


How to Play!

2

2チーム以上で対戦しますので投擲順を決め、順番にモルックを投げてスキttlを倒します。
このとき複数本のスキttlが倒れた場合は、「倒れた本数 = 点数」となります。

4点



1本しか倒れなかった場合は、「倒れたスキttlに書かれている数字 = 点数」となり、先に50点先取した方の勝利となります。

11点



point!

More Than 50

50点を超えた場合

Back to 25

50点を超えて得点した場合、25点へ減点されゲームは継続されます。

point!



完全に倒れていない場合
スキttlが完全に倒れていない(重なって地面についていない)場合はカウントしません。

Miss Miss Miss

point!

3回ミスが続いた場合

3回連続スキttlを倒せず、失投した場合は0点と記録され失格となります。

How to Play!

3



スキttlは、倒された地点で再び立てられます。
スキttlはゲームが進むにつれて広がり、倒すのが難しくなってきます。
いずれかのチームが50点を先取した時点でゲーム終了となります。



詳しいルールやモルック情報についてはコチラ！

日本モルック協会

第1回モルック西土佐大会 メンバー表

チーム名	
------	--

※なるべく個人名を使用しないでください。

※同じ地域から申し込んだ場合、「地域名A」「地域名B」といった名前でも結構です。

参加者氏名を記入してください。記入順と試合で投げる順番は関係ありません。

1		男・女	歳
2		男・女	歳
3		男・女	歳
4		男・女	歳
補欠1		男・女	歳
補欠2		男・女	歳

- このメンバー表は受付時に提出してください。
- 補欠等がある場合、試合ごとのメンバーの変更は可能です。
ただし、試合中での交代は認めません。
- 補欠であっても、他チームのメンバーを兼ねることは禁止します。
- 受付は、原則メンバー表の全員が揃ってから行うようにしてください。